

## 4 laboratorinis darbas

Išsiaiškinti programą ir naudojant ją kaip pavyzdį, atlikti savarankišką užduotį (apačioje).

```
include <stdio.h>

int fakt(int);

int main ()
{
    int skaicius;
    double atsakymas;

    printf("Iveskite skaiciu, kurio faktoriala reikai rasti: > ");

    scanf("%d", &skaicius);

    while ( skaicius < 0 )
    {
        printf ("\nIvestas blogas skaicius, iveskite dar karta >");
        scanf ("%d", &skaicius);
    }

    atsakymas = fakt (skaicius);

    printf("\nSkaiciaus %d! = %d\n\n", skaicius, atsakymas);

    return 0;
}

//=====
// Faktorialo skaiciavimo funkcija

int fakt(int skaic)
{
    int faktorialas = 1.;
    int i;

    for ( i = 1; i <= skaic; i++)

        faktorialas *= i;
    return faktorialas;
}
```

## Savarankiška užduotis

Parašykite programą, kuri nuskaito iš klaviatūros skaičių ir pasako, ar šis skaičius patenka į intervalą [5; 10]. Programa veikia cikle tol, kol vartotojas pasako, kad nebenori įvesti skaičių.

Programa sudaroma iš dviejų funkcijų `main()` ir `lygink(int)`. Funkcijai `lygink(int)` perduodamas nuskaitytas skaičius, o gražinamas atsakymas (pvz. `int` tipo reikšmė), ar jis patenka į minėtą intervalą.

*Užduoties pagalba:*

```
#include <stdio.h>

int lygink (int);

int main ()
{
    float skaicius

    while ( .... )
    {
        if ( lygink(skaicius) )
            printf(....);
        else
            printf(....);
    }
}

int lygink (int skaicius)
{

}
```